

SHAKS S5b

Rychlý průvodce v1.0



Toto je stručný návod pro nastavení ovladače SHAKS. Úplnou uživatelskou příručku naleznete na webových stránkách výrobce (<https://www.shaksgame.com/en>).

Přehled signálů LED



[Stav LED diod při procesu párování]

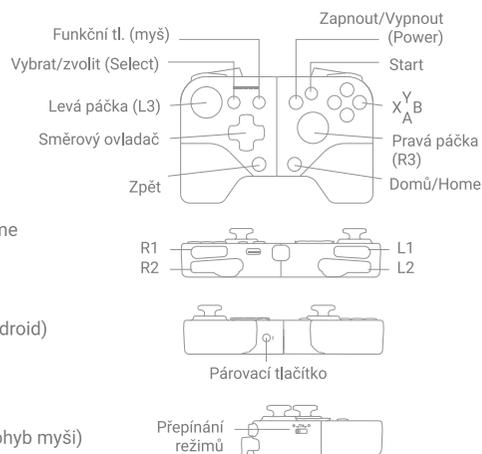


[Stav LED diod pro jednotlivé režimy]



Rozložení tlačítek / kláves

LED č. 1 zobrazuje stav napájení a nabíjení,
LED č. 2, 3 zobrazují připojení,
LED č. 4, 5 zobrazují režim gamepadu.



Aplikace SHAKS GameHub (pouze pro Android)

Vyhledejte SHAKS Game Hub v Google Play nebo stáhněte a nainstalujte aplikaci z QR kódu.

Přestože pro používání gamepadu není nutné instalovat aplikaci do mobilního telefonu, doporučujeme její instalaci, abyste mohli využívat následující funkce:

- Kontrola (test) tlačítek a páček gamepadu.
- Nastavení režimu mapování (převod dotykových kláves na klávesy ovladače).
- Turbo, sniper, myš.
- Aktualizace firmwaru, zobrazení informací o ovladači.

POZNÁMKA

Pro aktualizaci firmwaru připojte gamepad pomocí kabelu USB ke zdroji napájení.



Jak nabíjet ovladač

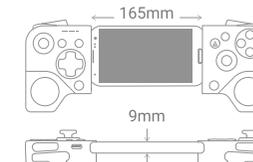
- Nabíjejte baterii pomocí přiloženého nabíjecího kabelu z počítače nebo zařízení USB. Během nabíjení můžete zařízení používat.
- Zkontrolujte stav kontrolky napájení při nabíjení (kontrolka LED č. 1).

| Když je baterie vybitá | Při nabíjení | Při plném nabití |
|------------------------|----------------|------------------|
| rychlé blikání | pomalé blikání | svítí |

Vstupní napětí: 5V ==

Jak nainstalovat smartphone

Mírně zatáhněte za obě strany, nejprve vložte telefon na jednu stranu, poté roztáhněte druhou stranu a zafixujte telefon.



POZNÁMKA

Maximální tloušťka je 9 mm a maximální délka 165 mm. Dávejte prosím pozor, abyste tyto hodnoty nepřekročili. Větší rozměry telefonu mohou nevratně poškodit mechanismus gamepadu, což může vést ke ztrátě záruky.

Rychlé nastavení ve 3 krocích

1. V tabulce vyberte režim gamepadu pro své zařízení.
2. Vypněte napájení (stiskněte tlačítko "Power" na více než 3 vteřiny) a poté změňte přepínačem ("Přepínání režimů") na boční straně.
3. Zapněte gamepad (Stiskněte "Power" na více než 3 vteřiny), spárujte přes Bluetooth a užívejte si hraní!

| Vaše zařízení | Zobrazení LED | Název Bluetooth připojení | Změna režimu |
|--------------------------|---------------|---------------------------|--------------|
| Android, Fire TV Stick | | SHAKS S5b xxxx Android | |
| Windows, macOS, Chrome | | SHAKS S5b xxxx Win-Mac | |
| iPhone, iPad | | Xbox Wireless Controller | |
| Android (režim mapování) | | SHAKS S5b xxxx mapping | |

- Pokud je napájení zapnuté, režim se nezmění, i když změňte režim přepínačem "Přepínání režimů". Režim se změní pouze na základě stavu "Přepínání režimů" při restartu.
- Párování: Stiskněte "Párovací tlačítko (⚡)" ve spodní části na více než 2 vteřiny, poté se uvede gamepad do režimu párování a můžete najít a vybrat jeden z výše uvedené tabulky ze sloupce "Název Bluetooth připojení" dle zvoleného režimu. Pro každý režim jsou uloženy až dva profily Bluetooth hostitelských zařízení. (LED diody č. 2 a 3 blikají současně)
- Pokud stisknete "Párovací tlačítko (⚡)" na déle než 5 vteřin, profily párování zaregistrované v systému (aktuálním režimu) budou vymazány.
- Znovu se připojte: Při opětovném připojení se pokusí připojit poslední spárovaný profil. Pokud se to nepodaří, vyzkouší se další v pořadí. (LED diody č. 2 a 3 budou střídavě blikat).
- Nové párování: Chcete-li se připojit k novému zařízení, proveďte nově proces "Párování". Nové zařízení bude uloženo a první zaregistrovaný profil Bluetooth bude vymazán.
- Vezměte prosím na vědomí, že nelze provádět párování Bluetooth mezi zařízeními se systémem Android a gamepadem SHAKS současně v režimu Android a v režimu mapování. Proto prosím odstraňte nebo zrušte párování předchozí informace o spárování ze seznamu spárovaných zařízení v nastavení Bluetooth v zařízení se systémem Android předtím, než se pokusíte o spárování pomocí druhého režimu.
- Při párování mezi zařízeními SHAKS a vaším zařízením zkontrolujte seznam spárovaných zařízení, pokud je v něm stejné číslo HW (xxxx) s jiným názvem režimu, měli byste jej před novým párováním odstranit. Když se například pokusíte použít SHAKS S5b v režimu mapování, pokud je v seznamu spárovaných zařízení uvedeno "SHAKS S5b_1E2A_Android", měli byste jej odstranit nebo zrušit jeho spárování, než provedete nové párování pomocí "SHAKS S5b_1E2A_mapping". Režim mapování bude fungovat správně, pokud je zařízení SHAKS spárováno prostřednictvím názvu Bluetooth "...mapping".

Připojení k zařízení se systémem Android (telefon, tablet, TV box, Fire TV Stick)

1. Nastavení režimu: Vypněte napájení, změňte režim na () a zapněte jej.
2. Připojení: Proveďte proces "Párování" a zkontrolujte název Bluetooth "SHAKS S5b xxxx Android" v seznamu spárovaných zařízení. Pokud již dříve došlo ke spárování zařízení, gamepad provede obnovení připojení.
3. Když je proces "Párování" úspěšný: LED č. 2 a 3 zhasnou a #1, 4 a 5 se rozsvítí.

Připojení k systému Windows, macOS a Chromebooku

Pokud váš počítač nepodporuje technologii Bluetooth, použijte připojení kabelem nebo dodatečně nainstalujte Bluetooth (např. přes USB dongle).

1. Nastavení režimu: Vypněte zařízení, změňte režim na () a zapněte jej.
2. Připojení: Proveďte proces "Párování" a v seznamu spárovaných zařízení zkontrolujte název Bluetooth "SHAKS S5b xxxx Win-MAC". Pokud již dříve došlo ke spárování zařízení, gamepad provede obnovení připojení.
3. Když je proces "Párování" úspěšný: LED č. 2, 3 a 4 zhasnou a #1 a 5 se rozsvítí.

Doporučená verze operačního systému: Windows 10 nebo novější.

Aplikaci pro systém Windows SHAKS si můžete stáhnout na adrese https://www.shaksgame.com/manual/windows_eng.

Připojení k zařízení s iOS (iPhone nebo iPad)

1. Nastavení režimu: Vypněte napájení, změňte režim na () a zapněte jej.
2. Připojení: Proveďte proces "Párování" a v seznamu spárovaných zařízení zkontrolujte název Bluetooth "Xbox Wireless Controller". Pokud již dříve došlo ke spárování zařízení, gamepad provede obnovení připojení.
3. Po úspěšném spárování: LED č. 2, 3 a 5 zhasnou a č. 1 a 4 se rozsvítí.

Doporučená verze operačního systému: iOS 13 nebo novější.

Hraní v režimu mapování (pouze pro Android)

1. Nastavení režimu: Vypněte napájení, změňte režim na () a zapněte jej.
 2. Připojení: Proveďte proces "Párování" a v seznamu spárovaných zařízení zkontrolujte název Bluetooth "SHAKS S5b xxxx mapování". Pokud již dříve došlo ke spárování zařízení, gamepad provede obnovení připojení.
 3. Po úspěšném spárování: LED č. 2, 3, 4 a 5 zhasnou a č. 1 se rozsvítí.
- Před použitím režimu mapování zkontrolujte firmware gamepadu (přes aplikaci SHAKS) a aktualizujte jej na nejnovější verzi.
 - Pozorně si přečtěte instrukce v bodu "Rychlé nastavení ve 3 krocích" týkající se režimu mapování.

Spojení s OS Windows a Android přes kabel USB

Jedná se o kabelové připojení bez použití Bluetooth.

1. Připojení: Vypněte napájení, stiskněte Párovací tlačítko () a připojte se k hostitelskému zařízení pomocí kabelu USB. Hostitelské zařízení automaticky detekuje gamepad.
2. Po dokončení: LED č. 2, 3, 4 a 5 zhasnou a rozsvítí se č. 1.

- S kabelem USB-C/USB-C můžete používat "Připojení kabelem" se smartphonem a připojit se jako Xbox kompatibilní gamepad.
- Doporučujeme používat systém Windows 10 nebo novější. Pokud používáte Windows 7, nainstalujte si prosím nejprve do počítače ovladač "Xbox 360 driver", který najdete na webových stránkách https://www.shaksgame.com/manual/windows_eng.

Obnovení a inicializace pro obnovení procesu nastavení

Pokud se během nastavení vyskytne nějaký problém, postupujte podle následujících 3 kroků a zkuste navázat spojení znovu. SHAKS funguje jako 4 různé gamepady, takže připojení může být v těchto 4 režimech zmatené (Android, Windows, iOS a režim mapování).

1. Stisknutím tlačítka "Párovací tlačítko ()" na dobu delší než 5 vteřin, vymažete uložené profily ve zvoleném režimu.
2. V nastavení Bluetooth zařízení vymažte všechny spárované profily týkající se gamepadu.
3. Restartováním zařízení dojde k odstranění všech uložených protokolů/mezipaměti.

- **Resetovací otvor na zadní straně slouží pouze k resetování napájení v případě nouze. Uložené profily se tím nesmažou.**
- **V kterékoliv fázi můžete vstoupit do procesu "Párování" stisknutím "Párovacího tlačítka ()".**
- **Soubory mezipaměti Bluetooth ve vašem zařízení budou vymazány za 2-5 minut poté, co odstraníte BT profil. Proto doporučujeme provést výše uvedený restart (vypnutí a zapnutí).**

Jak přizpůsobit "Funkční tlačítko"

Funkce se zapnou/vypnou (přepínají) vždy, když stisknete "Funkční tlačítko".

Funkci můžete vybrat prostřednictvím SHAKS GameHub (přejděte do Nastavení (Setting) > Funkce (Function), výchozí: Virtuální myš/Virtual Mouse).

| Funkce | Bezdrátový režim Bluetooth | | | | Propojení kabelem |
|-----------------------|----------------------------|---------|-----|----------|-------------------|
| | Android | Windows | iOS | Mapování | |
| Virtuální myš | Ano | | | | |
| Turbo | Ano | Ano | Ano | Ano | Ano |
| Sniper | Ano | Ano | Ano | Ano | Ano |
| Fotoaparát | Ano | | | | |
| Tlačítko volání/média | Ano | | | | |

Přizpůsobení tlačítka "Funkční tlačítko" není v systému iOS prozatím podporováno.

Jak hrát některé hry, příklad

1. Genshin Impact, Roblox, Battleground, League of Legends Wild Rift, Lineage M atd. > možnost hraní pomocí "režimu mapování" v systému Android, v systému iOS není k dispozici.
2. Fortnite, FIFA, Slam Dunk, Asphalt atd. > kompatibilní se všemi operačními systémy se správnými režimy SHAKS
3. COD (Call of Duty) Mobile > hratelné v systému iOS beze změny. Pro uživatele Androidu je hratelné po změně názvu Bluetooth na "Xbox Wireless Controller" prostřednictvím SHAKS GameHub (přejděte do Nastavení > Nastavení gamepadu > Změna názvu).

Jak používat funkce režimu "Mapování" (Virtual Touch)

1. Aplikace SHAKS GameHub je povinná, viz. výše "Aplikace SHAKS GameHub".
2. Nastavení gamepadu musí být v režimu mapování viz. výše "Hraní v režimu mapování (pouze pro Android)" a dle "Rychlé nastavení ve 3 krocích".
3. Spusťte aplikaci GameHub. Zkontrolujte, zda je gamepad v aplikaci uveden a pojmenován "...mapping".
4. V dolní části klikněte na Mapování (Mapping) > Udělit oprávnění a oznámení (jednorázově) / (grant Permission & Notice (one time) > Přidat novou hru (Add New Game) (+) > vyberte hru ze seznamu > klikněte a hrajte s režimem mapování.
5. Další informace naleznete v příručce na adrese <https://www.shaksgame.com/manual>.